

 LIONCAST

LM15

GAMING MOUSE

DEUTSCHE VERSION



LIONCAST LM15 GAMING MOUSE

Die Lioncast LM15 ist der kleine Bruder der LM25 Gaming Maus. Auch die LM15 ist für den Einsatz in FPS-, RTS- und MOBA-Games optimiert und jedes Detail speziell für diese Anwendungsgebiete angepasst.

Die beliebte ergonomische Form haben wir beibehalten, gleichzeitig aber alles andere verbessert. Der alte Sensor ist einem PixArt PAW3327 gewichen und sorgt für feinste Abtastung auf nahezu allen Oberflächen und ist mit seinen Eckdaten von 220 IPS, einer Beschleunigung von bis zu 30G und einer Abtastung bis zu 6.200 FPS bereit, jede deiner Bewegungen auf das Genaueste zu übertragen.

Gaming Grade Switches von Omron sorgen für garantierte Haltbarkeit von 10 Millionen Auslösungen und ein perfektes Auslösen bei jedem Klick. Die Pollingrate von bis zu 1.000Hz sorgt für Reaktionszeiten bis zu 1ms, damit du immer den kleinen Tick schneller bist, als deine Konkurrenten.

Die internen LEDs lassen sich in der mitgelieferten Software frei konfigurieren und können zusammen mit den DPI-Einstellungen und der Belegung der Knöpfe in den fünf Profilen gespeichert werden. Diese Profile werden auch in der Maus selbst gespeichert und sind somit immer für dich verfügbar - einfach durch das Einstecken am Computer. Die perfekte Lösung für Turniere oder deine nächste Lan-Party!

Die für verschiedene Griffarten optimierte Form der Maus, das in jeder Situation perfekten Griff bietende Material, die in der Hitze des Gefechts immer gut erreichbaren Feuerknöpfe, die Reaktionszeit im Millisekundenbereich und das anpassbare Gewicht - jedes Detail wurde bedacht um dir den größtmöglichen Vorteil in deinem Game zu verschaffen!

PACKUNGSGEHALT

- » LM15 Gaming Mouse
- » Quick Installation Guide
- » Software per Download verfügbar auf www.lioncast.com > Support > LM15

SYSTEMVORAUSSETZUNGEN

- » PC mit freiem USB-Port
- » Windows 10 / 8 / 7
- » Internetverbindung zur Installation des Maustreibers

TECHNISCHE SPEZIFIKATIONEN

- » 6.200 DPI Optischer Sensor
- » High-Performance PTFE Gleitfüße
- » 13 Tasten
- » Größe: ca. 8 x 4 x 12,6 cm
- » Gewicht: ~100g – 120g

BUTTONS



- 1 Linke Maustaste
- 2 Rechte Maustaste
- 3 Mausrad
- 4 Volume Up
- 5 Volume Down
- 6 Browser Vorwärts
- 7 Browser Rückwärts
- 8 DPI +
- 9 DPI -



- 10 Alt
- 11 Ctrl
- 12 Shift
- 13 Firebutton
- 14 DPI Status LEDs



- 15 PTFE Glides
- 16 Optischer Hochleistungssensor (PAW3327)
- 17 Profilwahlschalter
- 18 Gewichtssystem

PROFILE & MAUS KONFIGURATION

Standard-Konfiguration:

	●	●	●	●	●
DPI	400	800	1200	1600	3200
DPI-Stage	1/5	2/5	3/5	4/5	5/5

Bedienung der Maus (ohne Software):

Wenn die Maus ohne Software verwendet wird, gelten die Standardeinstellungen (siehe oben) zu diesem Zeitpunkt ist nur ein Profil eingerichtet. Die DPI-Einstellung kann mit der DPI-Taste auf der Oberseite gewechselt werden.

Wir empfehlen den Download und das Nutzen der Software um die Maus zu konfigurieren. Über die Software lassen sich bis zu 5 Profile, die Farben der LED's, die DPI Stufen sowie zahlreiche Tastenbelegungen einrichten.

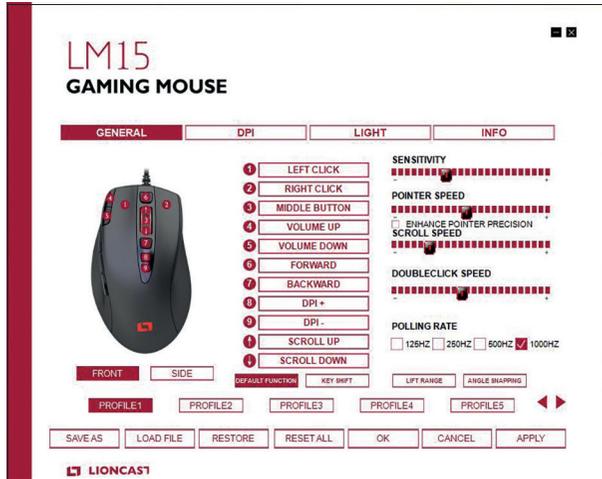
Installation der Lioncast LMI5 Software:

1. Steck die Maus an einen freien USB-Port an deinem Computer.
2. Lade dir die Software herunter: www.lioncast.de > Support > LMI5
3. Führe den Installer aus und folge den Anweisungen auf dem Bildschirm.

Lioncast Tipp:

Nachdem die Maus mit der Software konfiguriert wurde, sind alle Einstellungen in der Maus gespeichert und durch einfaches Einstecken an einem beliebigen Computer verfügbar.

SOFTWARE - GRUNDFUNKTIONEN I



Reiter Allgemein

Hier können alle grundlegenden Funktionen der LM15 Maus eingestellt werden.

Empfindlichkeit

Ändert die Sensor Empfindlichkeit mit Einfluss auf die Cursor-Geschwindigkeit. Wir empfehlen die Standardeinstellung für höchste Genauigkeit. Die Zeigergeschwindigkeit sollte nach Möglichkeit nur über die DPI geändert werden.

Zeigergeschwindigkeit

Ändert die Geschwindigkeit des Mauszeigers (Windowsfunktion), empfohlene Einstellung ist die Standardeinstellung, über den DPI Reiter kann diese Einstellung

SOFTWARE - GRUNDFUNKTIONEN II

noch genauer vorgenommen werden. Mit der Checkbox kannst du die Mausbeschleunigung (Windowsfunktion) aktivieren oder deaktivieren.

Scrollgeschwindigkeit

Ändert die Geschwindigkeit des Scrollrades.

Doppelklickgeschwindigkeit

Ändert die Verzögerung für die Erkennung eines Doppelklicks.

Polling Rate

Ändert die Häufigkeit der Reportrate. Empfohlene Einstellung: 500 - 1000 Hz.

Speichern als

Speichert alle Einstellungen in einer Datei.

Datei laden

Lädt gespeicherte Einstellungen aus einer Datei.

Profil zurücksetzen

Setzt das aktuelle Profil auf die Grundeinstellungen zurück.

Alle zurücksetzen

Setzt alle Profile auf die Grundeinstellungen zurück.

Ok

Bestätigt die Änderungen und schließt das Software Fenster.

SOFTWARE - GRUNDFUNKTIONEN III

Abbrechen

Verwirft die Änderungen und schließt das Software Fenster.

Anwenden

Überträgt die aktuellen Einstellungen in den internen Speicher der Maus und das Software Fenster bleibt geöffnet.

Profile (1-5)

Mit den Profil-Buttons kann das gewünschte Profil gewählt werden.

Profileinsteller (Pfeile)

Mit dem Profileinsteller kann die Anzahl an Profilen, die die Maus intern speichert angepasst werden. Dies ist vorteilhaft, wenn zum Beispiel nur zwei interne Profile benötigt werden, da dann schneller zwischen ihnen umgeschaltet werden kann.

Tastenzuweisung

Jede Taste der LMI5 Maus kann mithilfe der Software einer beliebigen Maustaste oder Keyboard- Funktion zugewiesen werden. Darüber hinaus gibt es noch Key Shift Funktion. Diese ermöglicht dir eine Zweitbelegung jeder Taste.

Alle Funktionen können durch Klicken auf die nummerierten Felder zugewiesen werden.

SOFTWARE - GRUNDFUNKTIONEN IV

Folgende Optionen sind verfügbar:

Linksklick

Führt einen Linksklick aus

Rechtsklick

Führt einen Rechtsklick aus

Mittlere Taste

Führt eine Mauseklick aus

Vorwärts

Browser-Funktion Vorwärts

Zurück

Browser-Funktion Zurück

Einzelne Taste

Weist eine Tastatur-Funktion einer Maustaste zu

Kombo Taste

Weist eine Tastaturkombination zu (z.B. Shift + A oder CTRL + SHIFT + A)

Basic

Grundlegende Editierfunktionen für Büروفunktionen (z.B. Ausschneiden, Kopieren, Einfügen etc.)

Fortgeschritten

Erweiterte Windows-Funktionen (z. B. Explorer öffnen, PC sperren etc.)

Media

Multimedia- und Audio-Funktionen

Makro

Weist eine aufgenommene Sequenz von Befehlen mit genauer zeitlicher Abfolge einer Maustaste zu, diese Funktion wird unten genauer erläutert.

Feuerknopf

Automatische Feuerfunktion, Anzahl und Verzögerung können eingestellt werden.

DPI-Schalter

Schaltet durch die aktivierten DPI-Modi, wenn die höchste Stufe erreicht ist, wird wieder zu Stufe eins gewechselt.

DPI (+)

Schaltet die DPI-Stufe um eins nach oben

DPI (-)

Schaltet die DPI-Stufe um eins nach unten

Profilschalter

Schaltet durch die fünf Profile, dies entspricht dem Profilwahlschalter auf der Unterseite der Maus.

Deaktivieren

Deaktiviert einen Knopf.

Sniper

Solange diese Taste gedrückt gehalten wird wechselt die Maus temporär in die hier eingestellten DPI

SOFTWARE - GRUNDFUNKTIONEN V

Key Shift

Die Key Shift Funktion bietet dir die Möglichkeit der Doppelbelegung aller Maustasten.

Wird in der Standardbelegung eine Taste als Key Shift Taste belegt, fungiert diese wie eine „Shift“ Taste. Solange diese Taste gedrückt gehalten wird wechseln alle Tasten der Maus in die Zweitbelegung bis die Taste wieder losgelassen wird.

Default: Die Standard -Tastenbelegung wird angezeigt und kann eingestellt werden.

Key Shift: Die Zweitbelegung wird angezeigt und kann angepasst werden.

Lift Range

Wähle wie schnell der Sensor beim Anheben der Maus aufhört zu tracken

Low: Der Mauszeiger hört schon beim kleinsten Anheben der Maus auf sich zu bewegen

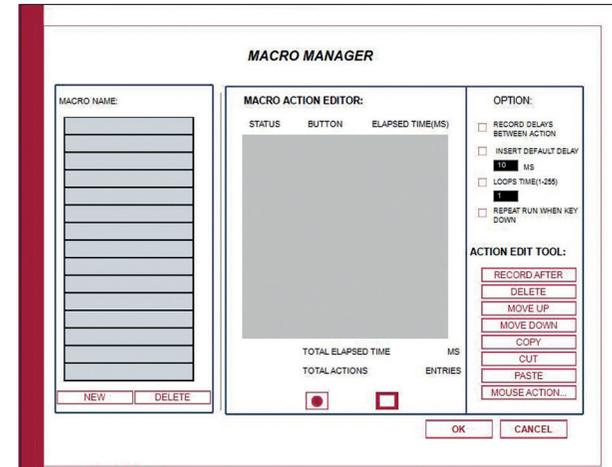
High: Der Mauszeiger reagiert noch etwas länger beim Anheben der Maus.

Angle Snapping

Angle snapping OFF: Deaktiviert die Pfadkorrektur des Mauszeigers

Angle snapping ON: Aktiviert die Pfadkorrektur des Mauszeigers.

SOFTWARE - MACRO MANAGER I



Makro-Zuweisung

Mit dem Makromanager kann eine Folge von Befehlen mit perfektem Timing durch das Drücken einer Maustaste ausgeführt werden. Dies ist nützlich für alle möglichen Anwendungsgebiete und deine Vorstellungskraft ist gefragt, um die besten Wege für dein Spiel zu finden. Da dies ein recht komplexes Thema ist, nimm dir etwas Zeit und erwarte eine gewisse Einarbeitungszeit.

SOFTWARE - MACRO MANAGER II

Erste Schritte

Schritt 1

Starte den Makromanager durch das Auswählen der gewünschten Maustaste im Reiter Allgemein, dann klicke auf Makro und Makromanager.

Schritt 2

Klicke auf Neu und wähle einen Namen für dein Makro.

Schritt 3

Klicke auf den Aufnahmeknopf und nimm einige Tastendrucke auf der Tastatur auf, schreibe zum Beispiel deinen Namen, dann klicke auf die Stop-Taste.

Schritt 4

Klicke OK, um das Makro zu bestätigen.

Schritt 5

Klicke auf Anwenden im dem Reiter Allgemein, um die Änderungen auf die Maus zu übertragen, der Makro-Name sollte jetzt auch in dem Feld der Maustaste angezeigt werden.

Schritt 6

Teste dein Macro. Zum Beispiel im Windows Editor: Öffne den Editor, klicke in sein Fenster und drücke die Maustaste, der das Makro zugewiesen ist. Jetzt sollte das Makro ablaufen und im Editor sichtbar sein.

Du kannst nun das Makro mit den Action edit tools, auf der rechten Seite des Makromanagers, bearbeiten oder ein neues Makro in einem neuen Speicherort anlegen. Mit den Optionen oben rechts, kannst du automatisch Verzögerungen zwischen den Tastendrücken einfügen. Mit den Optionen unten rechts, kannst du automatisch Verzögerungen zwischen den Tastendrücken einfügen.

SOFTWARE - MACRO MANAGER III

Die erste Option „Verzögerung zwischen Aktionen aufnehmen“ nimmt die Verzögerung in Echtzeit auf und die zweite Option fügt eine fixe Verzögerung zwischen den Eingaben ein. Diese kann in Millisekunden in dem dazugehörigen Feld eingegeben werden. Mit der Loop-Funktion kannst du das Makro mehrmals hintereinander ablaufen lassen. Maustasten lassen sich nicht in Echtzeit aufnehmen und können nur durch die Funktion „Maus-Aktion“ hinzugefügt werden.

Action edit tools:

Danach Aufnehmen

Hiermit kann die Aufnahme nach der gewählten Zeile des Makros gestartet werden.

Löschen

Löscht die aktuell gewählte Zeile des Makros

Nach oben

Bewegt die gewählte Zeile um eins nach oben

Nach unten

Bewegt die gewählte Zeile um eins nach unten.

Kopieren

Kopiert die gewählte Zeile

Ausschneiden

Schneidet die gewählte Zeile aus

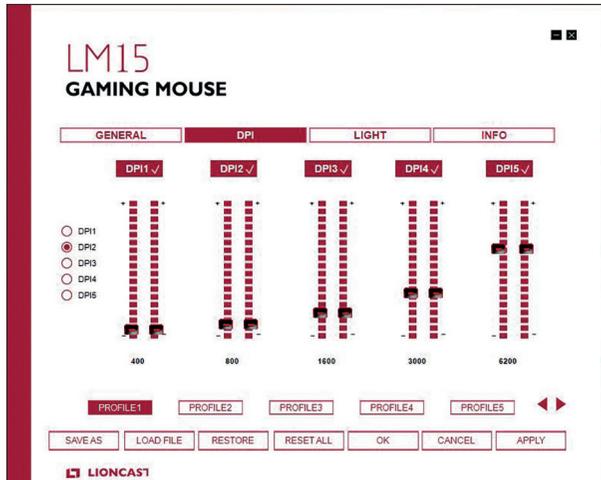
Einfügen

Fügt die zwischengespeicherte Zeile an der gewählten Position ein.

„Maus Aktion...“

Fügt Maustasten-Befehle in das Makro ein

SOFTWARE - DPI EINSTELLUNGEN I



Reiter DPI

Schritt 1

Entscheide wie viele DPI-Stufen für das gewählte Profil benötigt werden, im obigen Beispiel haben wir drei Stufen gewählt. Deaktiviere die nicht benötigten Stufen durch drücken des DPI(x)-Knopfes, der Knopf wird hell, um die Inaktivität anzuzeigen.

Schritt 2

Entscheide, ob die X- und Y-Achse die selbe DPI-Stufe haben sollen, wenn eine unterschiedliche Geschwindigkeit für das Drehen (X-Achse)

SOFTWARE - DPI EINSTELLUNGEN II

und die vertikale Bewegung gewünscht ist, können die Achsen entkoppelt werden. Die empfohlene Einstellung ist die Verlinkung beizubehalten.

Schritt 3

Wähle deine gewünschte DPI-Einstellung mit dem dazugehörigen Slider für jede DPI-Stufe.

Schritt 4

Drücke auf Anwenden um die Einstellungen auf die Maus zu übertragen.

SOFTWARE - LED EINSTELLUNGEN



Reiter Licht

Hier können die Einstellungen für die LEDs der LM15 Gaming Maus gewählt werden. Die Farben für das Mausexplorer und Logo können entweder frei voneinander oder simultan zueinander gewählt werden und werden auch im Profil gespeichert. Die Helligkeit und die Effektgeschwindigkeit können ebenfalls eingestellt werden oder ganz abgeschaltet werden.

LM15 | GAMING MOUSE

Color: Black
Art.-No.: 15409

Lioncast® is a registered trademark of
Ströer Products GmbH | Torstr. 49 | 10119 Berlin

