

 **LIONCAST**



LK30
GAMING KEYBOARD

Inhalt

1. Dein neues LK30 Gaming Keyboard	Seite 03
2. QTLA Hardware Makro Funktionen	Seite 04
3. Die verschiedenen Makro-Modi	Seite 05
4. Programmierung/Nutzung der Makros	Seite 07
5. LED Einstellungen	Seite 09
6. Keyboard Wiederholrate	Seite 13
7. Funktionstasten	Seite 14
8. Sicherheitshinweise	Seite 15

Wichtiger Hinweis zu dieser Bedienungsanleitung:

Tastatureingaben werden in Anführungszeichen und Blau dargestellt.

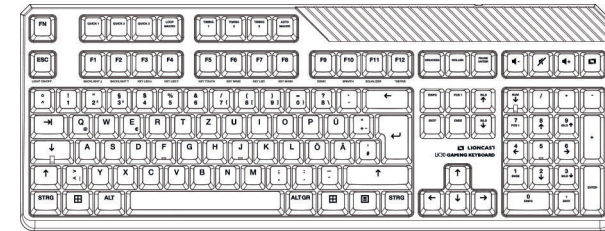
Beispiel: „**Hallo Welt**“

Einzelne Tasten werden in dreieckigen Klammern und Blau dargestellt.

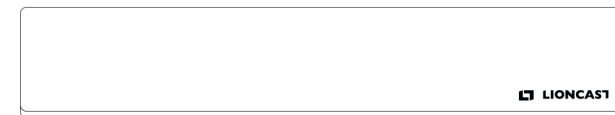
Beispiel: <**Quick I**>

Dein neues LK30 Gaming Keyboard

Das LK30 Gaming Keyboard ist Lioncasts neues Flaggschiff im Keyboard-Segment.



Mit der Handballenauflage werden auch ausdauernde Fights, Strategie-Runden und MMO-Raids zu einer entspannten Sache.



Die Bedienungsanleitung erläutert Dir die wichtigsten Fakten zu den Themen Makros, LED-Einstellungen, Geschwindigkeit und Funktionstasten.



Das Lioncast LK30 Mechanisches Gaming Keyboard hat einen zusätzlichen internen Speicher und unterstützt hardwarebasierte Makros ohne dafür eine zusätzliche Software zu benötigen. Eine Verwendung der Makros ist somit durch einfaches Anschließen an einen beliebigen PC möglich, da die Daten intern gespeichert werden. Das Keyboard beherrscht somit echtes Plug and Play.

Ein Makro ist eine Sequenz von Tastaturbefehlen, die einer einzelnen Taste zugewiesen werden kann. Es werden 4 verschiedene Makro-Modi unterstützt:



In der werksseitigen Standardeinstellung funktioniert die FN-Taste als Escape-Taste und die Makro Tasten als F1-F8-Tasten, wenn sie einzeln gedrückt werden. Sobald die Makro-Tasten programmiert werden, wird aber nur das eingegebene Makro abgespielt.

Quick Makro <Quick 1> <Quick 2> <Quick 3>

Ein mit Quick Makro aufgenommene Sequenz ignoriert alle Zeitintervalle zwischen den Eingaben und wird immer mit der maximal vom Betriebssystem zu verwaltenden Geschwindigkeit abgespielt (30 CPS).

Wenn eine Sequenz mit folgenden unterschiedlichen Verzögerungen eingegeben wird „Ha..l...l..o!“, wird beim abspielen des Makros trotzdem die folgende Ausgabe ohne Verzögerungen generiert: „Hallo!“.

Timing Makro <Timing 1> <Timing 2> <Timing 3>

Beim Timing Makro werden die programmierten Keyboard Befehle mit exakt den Verzögerungen wiedergegeben, wie sie programmiert wurden. Das heißt sowohl die Tasten wie auch die Verzögerungen zwischen den Eingaben werden perfekt reproduziert.

Wenn eine Sequenz mit folgenden unterschiedlichen Verzögerungen eingegeben wird „Ha..l...l..o!“, wird beim abspielen des Timing-Makros die folgende Ausgabe mit dem exakt gleichen Timing generiert: „Ha..l...l..o!“.

Loop Makro

Das Loop Makro funktioniert ähnlich dem Timing Makro und zeichnet sowohl Befehle, wie auch deren Timing genau auf. Im Unterschied zu dem Timing Makro wird diese Sequenz aber unendlich wiederholt, bis die Taste erneut gedrückt wird.

Wenn das Makro „Ha..l...l..o!“ programmiert wurde und die Loop Ma-

Wenn die Loop Makro Taste gedrückt wird entsteht folgende Ausgabe: „Ha..l...l..o!Ha..l...l..o!Ha..l...l..o!Ha..l...l..o!Ha..l...l..o!Ha..l...l..o!“ und wird erst gestoppt, wenn die Loop Makro Taste erneut gedrückt wird. Während das Loop Makro läuft können ganz normal weitere Tastatureingaben erfolgen.

Auto Makro

Das Auto Makro sorgt dafür, dass alle programmierten Tasten gleichzeitig und dauerhaft gedrückt bleiben bis die Auto Makro Taste erneut gedrückt wird.

Werden zum Beispiel die Tasten „ABCD“ in das Auto Makro programmiert, werden diese Tasten gedrückt gehalten. Durch erneutes Drücken der Auto Makro Taste kann dieses wieder deaktiviert werden. Auch beim Auto Makro können weiterhin normale Tastatureingaben erfolgen.

Makros erstellen

Halte die <FN> Taste gedrückt und drücke die gewünschte Makro Taste. Drücke zum Beispiel „<FN> + <Quick I>“. Die <FN> Taste blinkt jetzt und es können Tastatureingaben programmiert werden. Das Maximum sind 180 Zeichen.

Wenn die Programmierung abgeschlossen ist, drücke erneut die <FN> Taste um das Makro zu speichern. Die Taste leuchtet nochmals auf und geht dann aus. Dies zeigt den Abschluss des Vorganges an.

Makros verwenden

- » Um ein Makro abzuspielen, drücke die Makro-Taste (z.B. <Quick I>) einmal
- » Um ein Quick- oder Timing-Makro zu stoppen, drücke eine beliebige Taste auf dem Keyboard
- » Um ein Loop-Makro zu stoppen, drücke die <Loop Makro> Taste erneut
- » Um ein Auto-Makro zu stoppen, drücke die <Auto Makro> Taste erneut

Makros löschen

Zum löschen aller Makros die <FN> Taste zusammen mit der <Lioncast> Taste für 3 Sekunden gedrückt halten. Alle Makros werden gelöscht.

- » Um ein einzelnes Makro zu löschen, wird dieses einfach leer überschrieben. Hierfür die <FN> Taste zusammen mit der zu löschenden Makro (z.B. <Quick I>) Taste drücken und danach zum Abschluss nochmal die <FN> Taste. Das einzelne Makro wird dadurch gelöscht.

- » Wenn ein neues Makro auf eine der Makro Tasten programmiert wird, wird die alte Sequenz überschrieben / gelöscht.
- » Wenn kein Makro programmiert, ist fungieren die Makro-Tasten als **<F1>** - **<F8>** Tasten.

Tipp:

Makros können miteinander verknüpft werden. Wenn beispielsweise in **<Quick I>** ein Makro programmiert ist kann dieses durch ein weiteres Timing- oder Quick-Makro aufgerufen werden.

1. Programmiere ein Makro (siehe Oben)
2. Programmiere ein zweites Makro und nutze als letzte Eingabe das in Schritt 1 programmierte Makro. Als Ergebnis werden jetzt beide Makros nacheinander ausgeführt.

Das Lioncast LK30 Gaming Keyboard unterstützt innovative und einzigartige LED Effekte und Funktionen. Diese werden im Folgenden erläutert.

Bei gedrückter **<FN>** Taste wird der momentan eingestellte LED Modus angezeigt. Die korrespondierenden Funktionstasten leuchten auf und zeigen so die Einstellungen.

Tipp:

Wenn das Backlight auf maximal eingestellt wird und die Key-LEDs auf Minimum ergibt sich ein inverser Effekt und die Tasten-LEDs gehen aus, wenn man sie drückt (je nach Einstellung des LED-Modus).

LED An/Aus

<FN> + **<ESC>** - Schaltet die komplette LED Beleuchtung an oder aus.

Backlight

<FN> + **<F1>** – Dunklere Hintergrundbeleuchtung

<FN> + **<F2>** – Hellere Hintergrundbeleuchtung

Key LED

<FN> + **<F3>** – Dunklere Tastenbeleuchtung

<FN> + **<F4>** – Hellere Tastenbeleuchtung

Key Touch Mode

<FN> + **<F5>** – Nur die gedrückten Tasten leuchten auf

Key Wave Mode

<FN> + <F6> – Die gedrückten Tasten leuchten und die umgebenden Tasten leuchten auf

Key LED Mode

<FN> + <F7> – Nur ausgewählte Tasten leuchten auf, dieses aber dauerhaft. Die Tasten müssen vorher ausgewählt werden. Dies geschieht folgendermaßen: <FN> + <F12>, danach die gewünschten Tasten drücken (bspw. <W> <A> <S> <D>) und mit <FN> abschließen. Danach mit <FN> + <F7> den Key LED Mode aktivieren. Die anderen Tasten leuchten in diesem Modus nicht.

Key Mask Mode

<FN> + <F8> – In diesem Modus sind nur die ausgewählten Tasten aktiv und auch nur diese leuchten. Diese müssen vorher ausgewählt werden. Dies geschieht folgendermaßen: <FN> + <F12>, danach die gewünschten Tasten drücken (bspw. <W> <A> <S> <D>) und mit <FN> abschließen. Danach mit <FN> + <F8> den Key Mask Mode aktivieren. Die anderen Tasten funktionieren und leuchten in diesem Modus nicht.

Demo Mode

<FN> + <F9> – Demo Modus. Fünf verschiedene Demo Modi durch wiederholtes Drücken aufrufbar.

Breath Mode

<FN> + <F10> - LED Atmungs-Effekt in festem Intervall

Equalizer Mode

<FN> + <F11> - In diesem Modus reagieren die LED auf externe Soundquellen mit 5 verschiedenen LED-Modi. Durch mehrfaches Drücken können diese umgeschaltet werden. Es erfolgt eine automatische Anpassung an die Lautstärke der Musik (Automatic Gain Control).

Define Mode

<FN> + <F12> - Definiert die Tasten für den „Key LED“ und „Key Mask“ Modus. Programmierung: <FN> + <F12>, danach die gewünschten Tasten drücken (bspw. <W> <A> <S> <D>) und mit <FN> abschließen. Um Tasten abzuwählen einfach den Vorgang wiederholen.

Einstellung der Keyboard Wiederholrate in 10 Stufen

Das Einstellen der Keyboard Wiederholrate kann euch in knappen Gefechten den entscheidenden Vorteil gegenüber euren Gegnern sichern. Die Wiederholrate ist die Frequenz mit der die wiederholten Ausgaben erfolgen, wenn eine Taste gedrückt gehalten wird. Die optimale Wiederholrate ist vom Spiel und euren persönlichen Vorlieben abhängig.

Zum Einstellen der Wiederholrate **<FN> + <Numpad 0-9>** drücken **<FN> + <0>** ist die normale Wiederholrate, **<FN> + <9>** ist die schnellste.

Tipp

Die Wiederholrate lässt sich leicht in einem Textprogramm testen. Einfach eine schnelle Wiederholrate einstellen und eine Taste gedrückt lassen, um die Geschwindigkeit der Ausgabe zu testen.




Diese Tasten ermöglichen bequem, wichtige Sonderfunktionen aufzurufen.

 Lautstärke verringern

 Lautstärke erhöhen

 Stummschaltung

 **<Lioncast>** Taste sperrt die **<Windows>** Taste

 **NUM**
↓
Rechner aufrufen, durch „Doppelklick“ der **<NumLock>**-Taste

Sicherheitshinweise

Um die bestmögliche Sicherheit bei der Benutzung dieses Keyboards zu gewährleisten, empfehlen wir die Einhaltung der folgenden Sicherheitsrichtlinien:

1. Versuche niemals das Keyboard selbst zu reparieren oder es zu öffnen.
Zu widerhandlung führt zu einem Erlöschen der Garantie.
2. Halte die Tastatur von Flüssigkeiten und Feuchtigkeit fern. Verwende die Tastatur nur bei gemäßigten Temperaturen zwischen 5°C und 40°C.
3. Sollten bei der Benutzung der Tastatur Probleme auftreten, so entferne das USB Kabel und kontaktiere den Lioncast Support unter info@lioncast.com oder www.lioncast.com.

LK30 Gaming Keyboard

mit Cherry™ Blue Switches

Color: Black
Art.-No.: 14733



LK30 Gaming Keyboard

mit Cherry™ Brown Switches

Color: Black
Art.-No.: 14734



Lioncast® is a registered trademark of
Ströer Products GmbH | Torstr. 49 | 10119 Berlin

Cherry™ is a trademark of Cherry GmbH

