

**LIONCAST**

# Bluetooth Audio Set

for/für Nintendo Switch / PS4 / PS5 / PC



## Bluetooth Adapter

für Nintendo Switch/PS4 / PS5 / PC

### Gesundheits- und Sicherheitsinformationen

Bitte lies und beachte die folgenden Gesundheits- und Sicherheitsinformationen sorgfältig bevor das Gerät verwendet wird. Andernfalls kann dies zu Schäden oder Verletzungen führen. Verwendung des Produktes durch Kinder nur unter Aufsicht von Erwachsenen.

### Warnung

#### Hinweise zur elektrischen Sicherheit

- Nur zur vorgesehenen Verwendung nutzen.
- Den Bluetooth Adapter nur im trockenen verwenden.
- Der Bluetooth Adapter darf keinen Mikrowellen, hohen Temperaturen oder längerem und direktem Sonnenlicht ausgesetzt werden.
- Achte darauf, dass der Bluetooth Adapter nicht in Kontakt mit Flüssigkeiten kommt und nass oder auch nur feucht wird! Berühre den Bluetooth Adapter auf keinen Fall mit nassen, feuchten oder fettigen Händen.
- Den Bluetooth Adapter nicht mit übermäßiger Kraft verwenden und die USB-C Verbindung nicht verbiegen.

- Vermeide die Anschlüsse des Netzteils mit den Fingern, metallischen Gegenständen oder anderen Oberflächen zu berühren. Damit wird eine Verschmutzung der Switch oder anderen Anschlüssen vermieden. Die Reinigung mit einem trockenen Tuch ist vorteilhaft.
- Solltest du ungewöhnliche Geräusche, Gerüche oder Rauchentwicklung bemerken, ziehe den Bluetooth Adapter aus dem Gerät und kontaktiere unseren Service.
- Der Bluetooth Adapter darf nicht zerlegt oder repariert werden. Sollte der Bluetooth Adapter beschädigt sein, dann stell die Verwendung unverzüglich ein und kontaktiere unseren Service. Berühre keine beschädigten Bereiche.

### Warnung

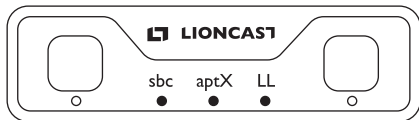
#### Allgemeine Hinweise

Bewahre dieses Produkt und die Verpackungsmaterialien außerhalb der Reichweite von jüngeren Kindern auf. Verpackungsmaterialien und die einzelnen Geräte könnten verschluckt werden.

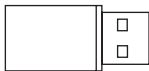
#### Vorsichtiger Gebrauch

Sollte der Bluetooth Adapter verschmutzt sein, wische es mit einem trockenen, weichen Tuch ab. Verwende keine Verdünner, kein Benzin und keinen Alkohol.

## Inhalt und Funktionen



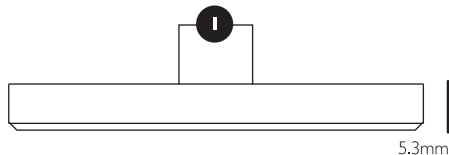
USB Type-C Audio Dongle



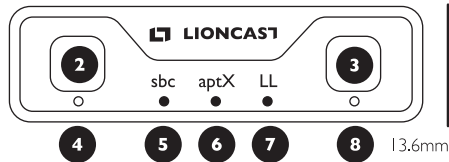
USB Typ-A Adapter



Klinkeadapter



47,8mm



1. USB-C Anschluss
2. Linke Verbindungstaste
3. Rechte Verbindungstaste
4. LED-Anzeige für linke Verbindungstaste
5. LED-Anzeige für Audioformat SBC (SBC ist aktiv wenn die LED leuchtet)
6. LED-Anzeige für Audioformat AptX
7. LED-Anzeige für Audioformat AptX LL
8. LED-Anzeige für rechte Verbindungstaste

## Unterstützt folgende Geräte

- Playstation 5, Playstation 4, 4 Slim, 4 Pro
- Nintendo Switch (2017/2019), Nintendo Switch Lite
- PC (Windows)

## Technische Spezifikationen

Eingangstecker:	USB Typ-C
Bluetooth Übertragungsreichweite (im offenen Raum)	8-10m
Frequenz:	2.402GHz-2.480GHz
Eingangstrom:	25mA
Bluetooth Version:	BT5.0 (CSR8670)
Unterstützte Audioformate	SBC, APTX, APTX-LL

## LED Benachrichtigungen

- Einschalten: Alle 5 LED leuchten zur selben Zeit für 2 Sekunden
- Linke Verbindungstaste: Die LED (Nr. 4) leuchtet schnell mehrere mal hintereinander auf und signalisiert die Funktionsbereitschaft
- Rechte Verbindungstaste: Die LED (Nr. 8) leuchtet schnell mehrere mal hintereinander auf und signalisiert die Funktionsbereitschaft
- Nach erfolgreichem Verbindungsaufbau, egal ob linker oder rechter Verbindungstaste, leuchtet die dazu

gehörige LED stetig auf. Je nachdem welches Audioformat von dem verbundenen Gerät unterstützt wird, leuchtet eine der drei LED's für die Audioformate auf (SBC, AptX oder AptX LL). Bei Nutzung von zwei Geräte zur gleichen Zeit, hilft die folgenden Tabelle zur Übersicht über die genutzten Audioformate:

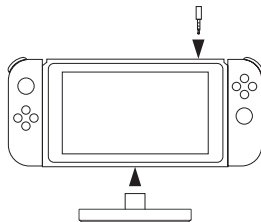
Erstes Gerät	Zweites Gerät	LED Anzeige
SBC		SBC
aptX		aptX
aptX LL		aptX LL
	SBC	SBC
	aptX	aptX
	aptX LL	aptX LL
SBC	SBC	SBC
SBC	aptX	SBC
SBC	aptX LL	SBC
aptX	aptX	aptX
aptX	aptX LL	aptX
aptX LL	aptX LL	aptX LL

## Anwendung mit der Switch (Handheld Modus)

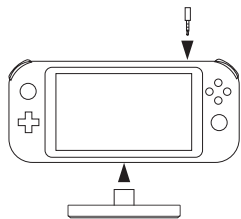
1. Verbinde den USB Type-C Audio Dongle mit deiner Nintendo Switch indem du den USB Type-C des Dongle in die USB Type-C Öffnung der Konsole steckst. Verbinde anschließend den Klinkeadapter mit dem Klinkeanschluss deiner Nintendo Switch, um das Mikrofon deines Headsets für Multiplayerspiele zu nutzen!
2. Zuerst leuchten alle fünf 5 LED's für 2 Sekunden auf und anschließend blinken nur noch die beiden äußeren LED's (Nr. 4 und Nr. 8) in weiß.
3. Bereite dein Bluetooth Headset für die Verbindung mit dem Adapter vor, indem du das Headset in den Verbindungsmodus versetzt. Nun kann das Headset mit dem Adapter verbunden werden.
4. Dazu muss die linke Taste für 2 Sekunden gedrückt werden. Die entsprechende LED (Nr. 4) fängt nun an schneller zu blinken und signalisiert damit, dass der Adapter in den Verbindungsmodus wechselt.
5. Der Verbindungsaufbau mit dem Headset ist erfolgreich, wenn die LED (in dem Fall Nr. 4) stetig weiß leuchtet.
6. Von nun an wird Ton der Konsole über die Headsets ausgegeben bis der Bluetooth Adapter von der Konsole entfernt wird
7. Das verbundene Headset wird nach ausschalten sowie entfernen des Bluetooth Adapters von der Switch, immer wieder vom Bluetooth Adapter erkannt, sobald dieser mit der Switch wieder verbunden wird

8. Bei der Verwendung eines weiteren Headset müssen die obigen Schritte befolgt werden, aber mit der Ausnahme, dass anstatt der linken die rechte Taste gedrückt wird. In dem Fall gibt die LED auf der rechten Seite (Nr. 8) die Rückmeldungen wieder. Somit können zwei Headsets gleichzeitig mit der Switch verbunden werden.

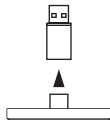
Verbinden mit der  
Nintendo Switch



Verbinden mit der  
Nintendo Switch  
Lite



## Anwendung mit der Switch (TV-Modus), PS4, PS5



1. Verbinde zuallererst den USB Type-C Audio Dongle mit dem mitgelieferten USB Typ-A Adapter. Nun kannst du den USB Typ-A Adapter in einen USB Typ-A Port einer der oben erwähnten Konsolen stecken (Switch Docking Station, PS4, oder PS5). Verbinde anschließend den Klinkeadapter mit dem Klinkeanschluss deiner Nintendo Switch, deinem PS4 oder PS5 Controller!
2. Nach dem Verbinden des USB Typ-A Adapters mit einem USB-A Port an einer der jeweiligen Konsolen, leuchten alle fünf 5 LED's des USB Typ-C Audio Dongle für 2 Sekunden auf und anschließend blinken nur noch die beiden äußeren LED's (Nr. 4 und Nr. 8) in weiß.
3. Bereite dein Bluetooth Headset für die Verbindung mit dem Adapter vor, indem du das Headset in den Verbindungsmodus versetzt. Nun kann das Headset mit dem Adapter verbunden werden.
4. Dazu muss die linke Taste für 2 Sekunden gedrückt werden. Die entsprechende LED (Nr. 4) fängt nun an schneller zu blinken und signalisiert damit, dass der Adapter in den Verbindungsmodus wechselt.
5. Der Verbindungsaufbau mit dem Headset ist erfolgreich, wenn die LED (in dem Fall Nr. 4) stetig weiß

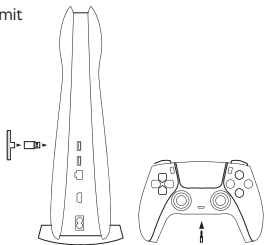
leuchtet.

6. Von nun an wird Ton der Konsole über die Headsets ausgegeben bis der Bluetooth Adapter von der Konsole entfernt wird
7. Das verbundene Headset wird nach ausschalten sowie entfernen des Bluetooth Adapters von der Konsole, immer wieder vom Bluetooth Adapter erkannt, sobald dieser mit der Konsole wieder verbunden wird
8. Bei der Verwendung eines weiteren Headset müssen die obigen Schritte befolgt werden, aber mit der Ausnahme, dass anstatt der linken die rechte Taste gedrückt wird. In dem Fall gibt die LED auf der rechten Seite (Nr. 8) die Rückmeldungen wieder. Somit können zwei Headsets gleichzeitig mit der Konsole verbunden werden.

Verbinden mit dem Nintendo Switch Dock (TV-Modus)



Verbinden mit  
der PS5



### Anwendung mit einem PC

Folge den Schritten wie bei der Anwendung mit Switch (TV-Modus), PS4 und PS5. Allerdings ist die Kompatibilität des Klinkeadapters abhängig vom verwendeten Controller.

### Zurücksetzen

Die linke Verbindungstaste fungiert auch zum Zurücksetzen der Einstellungen! Dazu muss die linke Taste für 8 Sekunden gedrückt werden, bis die fünf LED's gleichzeitig 4 bis 5 mal hintereinander aufleuchten! Anschließend ist der Bluetooth Adapter zurückgesetzt.

**Hinweis:** Während des Verbindungsprozess mit dem zweiten Headset, ist die Tonübertragung zum ersten, bereits verbunden Headset unterbrochen.

### Konformitätserklärung

Hiermit erklärt die Stage10 GmbH, dass das in dieser Bedienungsanleitung beschriebene Produkt allen relevanten Richtlinien der EU entspricht (2014/53/EU et al).

Der vollständige Text der EU-Konformitätserklärung ist unter der folgenden Internetadresse verfügbar:

<https://support.lioncast.com/hc/de/articles/360016208020>

### Herstellerinformationen und Service

Wenn du Rückfragen zu dem Produkt hast oder falls Probleme bei der Bedienung auftreten o. Ä., wende dich zunächst per E-Mail an folgende Stelle:

[info@lioncast.com](mailto:info@lioncast.com)

Lioncast is a trademark of Stage10 GmbH |  
Torstr. 49 | 10119 Berlin | Germany

### Entsorgung

#### Verpackung entsorgen



Entsorge die Verpackung sortenrein:

- Pappe und Karton zum Altpapier
- Folien in die Wertstoffsammlung

## Gerät entsorgen

(Anwendbar in der Europäischen Union und anderen europäischen Staaten mit Systemen zur getrennten Sammlung von Wertstoffen)



Altgeräte dürfen nicht in den Hausmüll! Sollte dein Adapter einmal nicht mehr benutzt werden können, so ist jeder Verbraucher **gesetzlich verpflichtet, Altgeräte getrennt vom Hausmüll**, z. B. bei einer Sammelstelle seiner Gemeinde/seines Stadtteils, abzugeben. Damit wird gewährleistet, dass Altgeräte fachgerecht verwertet und negative Auswirkungen auf die Umwelt vermieden werden. Deswegen sind Elektrogeräte mit dem hier abgebildeten Symbol gekennzeichnet.

# LIONCAST

## Bluetooth Adapter

for Nintendo Switch/PS4 / PS5 / PC

### Health and safety information

Please read and observe the following health and safety information carefully before using the device. Failure to do so may result in damage or injury. Use of the product by children only under adult supervision.

### Warning

#### Electrical Safety Information

- Use only for the intended purpose.
- Only use the Bluetooth adapter in dry conditions.
- Do not expose the Bluetooth Adapter to microwaves, high temperatures or prolonged exposure to direct sunlight.
- Make sure that the Bluetooth Adapter does not come into contact with liquids and does not get wet or even damp! Never touch the Bluetooth Adapter with wet, damp or greasy hands.
- Do not use the Bluetooth Adapter with excessive force and do not bend the USB-C connection.
- Avoid touching the connectors of the power supply with your fingers, metallic objects or other surfaces. This will prevent soiling of the switch or other connectors. Cleaning with a dry cloth is advantageous.



- If you notice unusual noises, smells or smoke, remove the Bluetooth adapter from the device and contact our service department.
- The Bluetooth adapter must not be disassembled or repaired. If the Bluetooth adapter is damaged, discontinue use immediately and contact our service department. Do not touch damaged areas.

### **Warning**

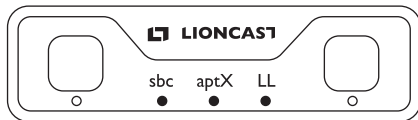
#### **General information**

Keep this product and its packaging materials out of the reach of younger children. Packaging materials and the individual devices may be swallowed.

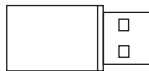
#### **Cautious Use**

If the Bluetooth adapter is dirty, wipe it with a dry, soft cloth. Do not use thinner, petrol or alcohol.

### **Content and Functions**



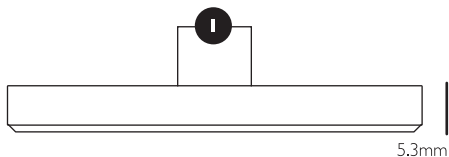
USB Type-C Audio Dongle



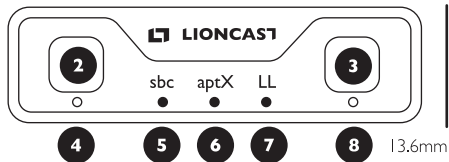
USB Typ-A Adapter



Jack Adapter



47.8mm



1. USB Type-C connector
2. Left pairing button
3. Right pairing button
4. LED indicator for the left pairing button
5. LED indicator for audio format SBC (SBC is active when the LED is on)
6. LED indicator for audio format AptX (AptX is active when the LED is on)
7. LED indicator for audio format AptX LL (AptX LL is active when the LED is on)
8. LED indicator for the right pairing button

EN

### Supports the following devices

- Playstation 5, Playstation 4, 4 Slim, 4 Pro
- Nintendo Switch (2017/2019), Nintendo Switch Lite
- PC (Windows)

### Technical specifications

Input:	USB Typ-C
Bluetooth transmission distance (obstacle-free)	8-10m
Working frequency range	2.402GHz-2.480GHz
Working current	25mA
Bluetooth Version	BT5.0 (CSR8670)
Support audio format	SBC, APTX, APTX-LL

### LED indicator

- Power on: All 5 LEDs light up at the same time for 2 seconds
- Left connection button: The LED (No. 4) lights up quickly several times in a row and signals that the device is ready to use.
- Right connection button: The LED (No. 8) lights up quickly several times in a row and signals that the device is ready for use.
- After a successful connection establishment, no matter if left or right connection button, the correspon-

EN

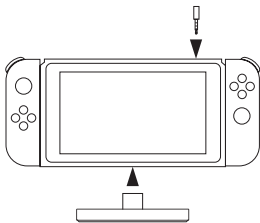
ding LED lights up continuously. Depending on which audio format is supported by the connected device, one of the three LEDs for the audio formats will light up (SBC, AptX or AptX LL). If you are using two devices at the same time, the following table will help you to keep track of the audio formats used:

First Device	Second Device	Light Display
SBC		SBC
aptX		aptX
aptX LL	SBC	aptX LL
	aptX	SBC
	aptX LL	aptX
	SBC	aptX LL
SBC	aptX	SBC
SBC	aptX LL	SBC
SBC	aptX	SBC
aptX	aptX LL	aptX
aptX	aptX LL	aptX
aptX LL		aptX LL

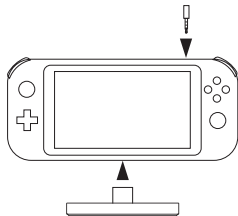
## How to Use it on the Switch

1. Connect the USB Type-C Audio Dongle to your Nintendo Switch by inserting the USB Type-C connector of the dongle into the USB Type-C port of the console. Then connect the jack adapter to the jack socket of your Nintendo Switch to use the microphone of your headset for multiplayer games!
2. First all five LED's light up for two seconds and then only the two outer LED's (no. 4 and no. 8) flash in white.
3. Prepare your Bluetooth headset for connection to the adapter by putting the headset into pairing mode. Now the headset can be connected to the adapter.
4. To do this, press the left button for 2 seconds. The corresponding LED (No. 4) will start flashing faster, indicating that the adapter is in pairing mode.
5. The connection to the headset is successful if the LED (in this case no. 4) is steady white.
6. From now on, sound from the console will be output via the headsets until the Bluetooth adapter is removed from the console
7. The connected headset will be recognized by the Bluetooth adapter after switching off and removing the Bluetooth adapter from the Switch, as soon as it is connected to the Switch again
8. When using another headset, the above steps must be followed, but with the exception that instead of the left, the right button is pressed. In this case, the LED on the right side (no. 8) shows the status messages. This allows two headsets to be connected to the switch simultaneously.

Connect to the  
Nintendo Switch

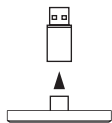


Connect to the  
Nintendo Switch  
Lite



**Note:** During the process of connecting the second headset, the sound transmission to the first, already connected headset is interrupted.

## How to Use it with the Switch (TV mode), PS4, PS5



1. First of all, connect the USB Type-C audio dongle to the supplied USB Type-A adapter. Now you can plug the USB Type-A adapter into a USB Type-A port of one of the consoles mentioned above (Switch docking station, PS4, or PS5). Then connect the jack adapter to the jack port of your Nintendo Switch, PS4 or PS5 controller!
2. After you connect the USB Type-A adapter to a USB-A port on one of the respective consoles, all five 5 LEDs of the USB Type-C audio dongle light up for 2 seconds and then only the two outer LEDs (No. 4 and No. 8) flash in white.
3. Prepare your Bluetooth headset for connection to the adapter by putting the headset into pairing mode. Now the headset can be connected to the adapter.
4. To do this, press the left button for 2 seconds. The corresponding LED (No. 4) will start flashing faster, indicating that the adapter is in pairing mode.
5. The connection to the headset is successful if the LED (in this case no. 4) is steady white.
6. From now on, sound from the console will be output via the headsets until the Bluetooth adapter is removed from the console.
7. The connected headset will be recognized by the Bluetooth adapter after switching off and removing

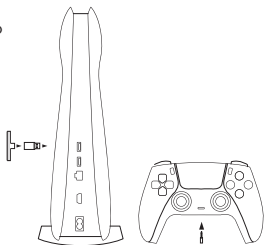
the Bluetooth adapter from the console, as soon as it is connected to the console again

8. When using another headset, the above steps must be followed, but with the exception that instead of the left, the right button is pressed. In this case, the LED on the right side (no. 8) shows the status messages. This allows two headsets to be connected to the console simultaneously.

Connect to the Nintendo Switch Dock (TV-Mode)



Connect to the PS5



EN

### How to Use it on a PC

Follow the steps as for use with Switch (TV mode), PS4 and PS5. However, the compatibility of the jack adapter depends on the controller used.

### How to reset

The left button also functions as a reset button! To do this, press the left button for 8 seconds until the five LEDs light up simultaneously 4 to 5 times in a row! Then the Bluetooth adapter is set back.

EN

## Declaration of Conformity

Stage10 GmbH hereby declares that the product is in conformity with the relevant Union harmonization legislation(s) (2014/53/EU et al).

The full text of the EU declaration of conformity is available at the following Internet address:

<https://support.lioncast.com/hc/de/articles/360016208020>

## Manufacturer Information and Service

If you have questions regarding the D FINE 2 or if any problems occur during operation or similar, first contact the following body via e-mail:

[info@lioncast.com](mailto:info@lioncast.com)

Lioncast is a trademark of Stage10 GmbH | Torstr. 49 | 10119 Berlin | Germany

## Disposal

### Disposing of the packaging



Dispose of the packaging sorted into single-type materials:

- Paperboard and cardboard for recycled paper
- Films in the recyclable material collection service

## Disposing of the device

(Applicable in the European Union and other European states with systems for the separate collection of reusable waste materials)



If the Bluetooth Adapter is no longer operational, every consumer is **required by law to dispose of used devices separately from household waste**, e.g. at a collection point run by the communal authority/borough. This ensures that old devices are recycled in a professional manner and also rules out negative consequences for the environment. For this reason, electrical equipment is marked with the symbol shown here.

## Article Information

Item no: 1581

Lioncast® is a registered  
trademark of  
Stage10 GmbH  
Torstr. 49  
10119 Berlin  
Germany

Made in China

